

暮らしとお金・携帯電話 消費生活ゲーム

消費生活ゲームの遊び方

「消費生活ゲーム」は、すごろくゲームです。さいころを投げて、出た目の数だけ進みます。止まったマスの色のクイズカードを引いてクイズに答えます。正解したらカードに記載された点数を獲得できます。クイズによって点数が違います。最後に一番得点の多かった人が消費者王です。

- ① 5人から6人のグループでゲームを行います。グループ名を決めましょう。
- ② ジャンケンで進行係1人と、すごろくをする人の順番を決めます。
進行係は日付とグループ名、得点表にすごろくをする人の名前を書いておいてください。
- ③ 進行係は、カードを色分けしてトランプの要領で切ってください。
- ④ すごろくをする人は順番にさいころを投げ、出た目の数だけ進みます。
止まったマスの色のカードを一枚引いて、クイズを読み、答えを考えて回答してください。
進行係は他の回答はいいないか皆の意見も聞いてください。
皆の意見を聞いて回答を変えてもかまいません。
- ⑤ 進行係は引いたカードの色の回答表を見ます。引いた番号の回答を皆に読んであげてください。皆で回答について感想や意見を出し合ってみましょう。
- ⑥ 進行係は得点表に点数を記入します。
- ⑦ ④～⑥を順番に繰り返します。
- ⑧ 一番最初にゴールした人には10点を足して下さい。2番目は5点、3番目は3点です。
- ⑨ 得点の多かった人が、消費者王です。

最後に、ゲームの中で出てきたクイズについて皆で考えた事を話しあい、表に書きましょう。
複数のグループで同時に遊んだ時は、グループ毎に話しあった内容を発表しましょう。



保護者の方へ

このゲームは子どもたちが楽しく遊びながら生活知識を身につける事を目的に作りました。遊び方は目安です。
ゲームを通じて子供たちと消費生活について考えて下さい。

平成24年度千葉県消費生活の
安定及び向上に向けた提案事業
製作：全国消費生活相談員協会千葉

[ゲームをした日] _____ 年 _____ 月 _____ 日 () _____

[グループ名] _____

[進行係] _____ さん



さん

クイズ得点表

名前	クイズ番号								ゴール 得点	合計
	点数									

クイズをやって考えた事を話し合おう

お金と暮らし

インターネットや携帯について

その他