

小4 算数「2けたでわるわり算の筆算」発展

組 番氏名 \_\_\_\_\_

1 筆算で計算しましょう。

(1)  $435 \div 29$

(2)  $395 \div 35$

(3)  $827 \div 27$

(4)  $721 \div 196$

(5)  $8284 \div 82$

(6)  $7536 \div 314$

(7)  $3928 \div 278$

2 くふうして、計算しましょう。

(1)  $3600 \div 450$

(2)  $2700 \div 400$

) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

小4 算数「2けたでわるわり算の筆算」発展 かい答・かい説

1 筆算で計算しましょう。

(1)  $435 \div 29$

$$\begin{array}{r} 15 \\ 29 \overline{) 435} \\ \underline{29} \phantom{0} \\ 145 \\ \underline{145} \\ 0 \end{array}$$

(2)  $395 \div 35$

$$\begin{array}{r} 11 \\ 35 \overline{) 395} \\ \underline{35} \phantom{0} \\ 45 \\ \underline{35} \\ 10 \end{array}$$

(3)  $827 \div 27$

$$\begin{array}{r} 30 \\ 27 \overline{) 827} \\ \underline{81} \phantom{0} \\ 17 \\ \underline{17} \\ 0 \end{array}$$

☆一番大きい位だけでなく二番目に大きい位も商が立たない場合があります。

☆商に0がたつとき途中の計算を省くことができます。

$$\begin{array}{r} 30 \\ 27 \overline{) 827} \\ \underline{81} \phantom{0} \\ 17 \end{array}$$

(4)  $721 \div 195$

$$\begin{array}{r} 3 \\ 195 \overline{) 721} \\ \underline{585} \\ 136 \end{array}$$

(5)  $8284 \div 82$

$$\begin{array}{r} 101 \\ 82 \overline{) 8284} \\ \underline{82} \phantom{00} \\ 8 \phantom{0} \\ \underline{8} \phantom{0} \\ 04 \\ \underline{82} \\ 2 \end{array}$$

☆商に0がたつとき途中の計算を省くことができます。

$$\begin{array}{r} 101 \\ 82 \overline{) 8284} \\ \underline{82} \phantom{00} \\ 84 \\ \underline{82} \\ 2 \end{array}$$

(6)  $7536 \div 314$

$$\begin{array}{r} 24 \\ 314 \overline{) 7536} \\ \underline{628} \phantom{0} \\ 1256 \\ \underline{1256} \\ 0 \end{array}$$

(7)  $3928 \div 278$

$$\begin{array}{r} 14 \\ 278 \overline{) 3908} \\ \underline{278} \phantom{00} \\ 1128 \\ \underline{1112} \\ 16 \end{array}$$

2 くふうして、計算しましょう。

(1)  $3600 \div 450$

$$\begin{array}{r} 8 \\ 45 \cancel{0} \overline{) 360 \cancel{0}} \\ \underline{360} \\ 0 \end{array}$$

(2)  $2700 \div 400$

$$\begin{array}{r} 6 \\ 4 \cancel{0} \overline{) 27 \cancel{0} \cancel{0}} \\ \underline{24} \phantom{00} \\ 300 \end{array}$$

【かい説】最後の0を1つ、または2つ省いて計算することができます。消した0の数だけあまりには、0をつけましょう。